

# Aborea-Hausvolk

<b>Maximale Trefferpunkte</b>	<input type="text"/>	<b>Maximale Magiepunkte</b>	<input type="text"/>	<b>Maximale Essenzpunkte</b>	<input type="text"/>	<b>Maximale Ausdauer- punkte</b>	<input type="text"/>
	↓		↓		↓		↓
<b>Aktuelle Trefferpunkte</b>	<input type="text"/>	<b>Aktuelle Magiepunkte</b>	<input type="text"/>	<b>Aktuelle Essenzpunkte</b>	<input type="text"/>	<b>Aktuelle Ausdauer- punkte</b>	<input type="text"/>
<b>Regeneration Trefferpunkte</b>	<input type="text"/> <small>Alle 2 Stunden</small>	<b>Regeneration Magiepunkte</b>	<input type="text"/> <small>Alle 3 Stunden</small>	<b>Regeneration Essenzpunkte</b>	<input type="text"/> <small>Alle 3 Stunden</small>	<b>Regeneration Ausdauer- punkte</b>	<input type="text"/> <small>Alle 3 Stunden</small>
<b>Rüstung</b>	<input type="text"/>	<b>Intiative</b>	<input type="text"/>	<b>Schaden der Waffe</b>	<input type="text"/>	<b>Kampfbonus Links</b>	<input type="text"/>
<b>Rang: Magie- kenntniss</b>	<input type="text"/>	<b>Rang: Heilkunst</b>	<input type="text"/>	<b>Rang: Konzentration</b>	<input type="text"/>	<b>Kampfbonus Rechts</b>	<input type="text"/>
<b>Rang: Verstecken</b>	<input type="text"/>	<b>Rang: Schleichen</b>	<input type="text"/>			<b>Seelenstärke</b>	<input type="text"/>

**Verletzungen:**


**Erfahrungspunkte:** (*Learning by Doing – Anzahl der Rangsteigungen*)

Level 1 – 10: ○○○ ○○○ ○○○ ○○○ ○○○

Level 11 – 20: ○○○ ○○○ ○○○ ○○○ ○○○ ○○○ ○○○

Level 21 – 30: ○○○ ○○○ ○○○ ○○○ ○○○ ○○○ ○○○ ○○○  
○○○ ○○○ ○○○ ○○○